

Poste d'ingénieur système/réalité virtuelle, CDD 12 mois

Contexte

Le projet régional MERVI est un projet collaboratif porté par CLARTE, entre partenaires industriels (Airbus, STX, CEA, PFTCI) et universitaires (Université de Nantes, Ecole Centrale de Nantes) qui vise à réaliser des avancées sur les problématiques liées à la mutualisation de plateformes de Réalité Virtuelle. La mise en place d'une mutualisation logicielle et matérielle sur des systèmes aussi complexes que ceux liés à la Réalité Virtuelle impose des contraintes fortes (sécurité/confidentialité des données, performances, robustesse et flexibilité des configurations) et demande un travail de formalisation et de développement important pour faciliter les changements de contexte d'une utilisation à l'autre de la plateforme.

Dans le contexte de ce projet, les deux partenaires LINA et CLARTE recherchent **un ingénieur** pour un **contrat à durée déterminée** d'un minimum de **12 mois**.

CLARTE est un Centre d'étude, de recherche et de conseil auprès des entreprises sur les technologies liées à la Réalité Virtuelle et à la Réalité Augmentée. CLARTE est doté d'une plateforme technologique constituée de différents équipements immersifs de pointe, entre autre : Workbench, SAS³⁺, SAS^{lab}...
↗ www.clarte.asso.fr

Le Laboratoire d'Informatique de Nantes Atlantique (LINA) est un laboratoire de recherche (UMR 6241) en sciences et technologies du logiciel avec un effectif global de 170 membres. Il regroupe deux axes de recherche autour des architectures logicielles distribuées et des systèmes d'aide à la décision. ↗ www.lina.univ-nantes.fr

La mission

Dans le cadre du projet MERVI, l'ingénieur recruté devra mener des travaux méthodologiques et de développement logiciel en collaboration étroite avec les deux partenaires LINA et CLARTE. Les missions sont :

- l'analyse globale des systèmes de RV existants auprès des principaux constructeurs et éditeurs de logiciel du domaine (capacité de virtualisation, séparation données / paramétrage / noyau applicatif, modèle de gestion des licences) ;
- la formalisation du problème de changement de contexte, l'étude des impacts logiciels et matériels et l'étude de l'impact de leur évolution au cours du temps ;
- le développement et la mise en place d'une solution de mutualisation automatisant au maximum le changement de contexte et la définition de ces nouveaux contextes ;

Le candidat recruté sera basé à Nantes (LINA), Rennes ou Laval (CLARTE). Le poste nécessitera des déplacements fréquents entre les principaux acteurs du projet (deux à trois fois par mois entre Laval,



Nantes, Saint-Nazaire et Rennes) en particulier lors de la mise en place des essais sur la future plateforme de Réalité Virtuelle à Saint Nazaire.

Le profil recherché

De formation BAC+5 (grandes écoles ou université) avec 3 à 5 ans d'expérience, vous devrez avoir des connaissances et une expérience significative sur les aspects système et architectures informatiques et la mise en place d'environnements de virtualisation. La connaissance des problématiques liées à la réalité virtuelle est un atout supplémentaire. Le projet demande de la rigueur et un grand sens de l'autonomie ainsi que de bonnes capacités d'analyse dans un contexte applicatif qui est complexe.

Modalités

- Date de démarrage : à partir de Novembre 2011.
- Durée du contrat : 12 mois.
- Rémunération selon expérience.
- Lieu : Nantes, Rennes ou Laval.

Contacts

Alexandre Bouchet, Responsable technico-scientifique CLARTE

↗ bouchet@clarte.asso.fr

☎ 02.43.59.17.38

Fabien Picarougne, Enseignant-Chercheur, Université de Nantes

↗ fabien.picarougne@univ-nantes.fr

☎ 02.40.68.30.99

Marc Christie, Enseignant-Chercheur, Université de Rennes 1

↗ marc.christie@irisa.fr

☎ 02.99.84.75.25

